

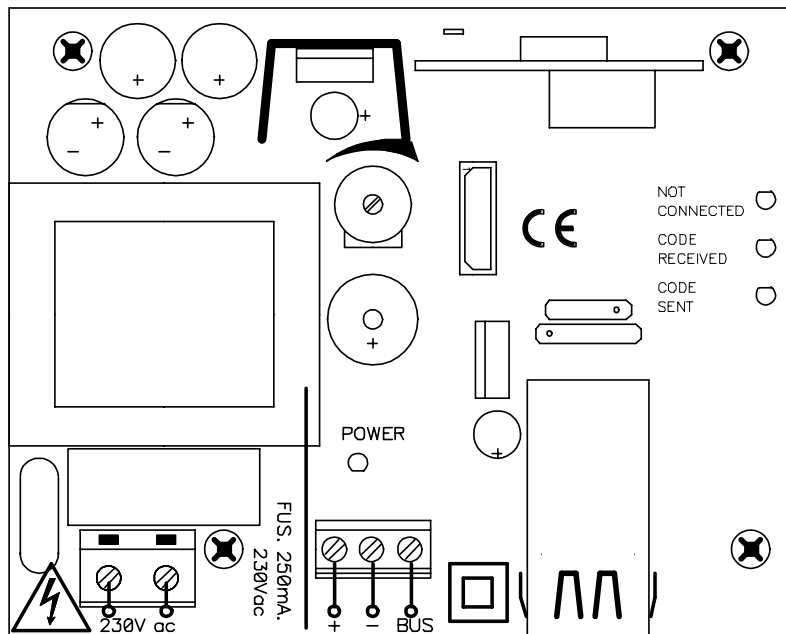
INTERFACE TCP/IP 433

Interface TCP/IP compatible con emisores de la gama DCS. Envía mediante la red Ethernet todas las tramas de radio DCS recibidas correctamente.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Alimentación	230Vac
Frecuencia	433,92MHz
Consumo reposo / funcionamiento	21mA / 35mA
Temperatura de funcionamiento	-20°C a +85°C
Estanqueidad	IP53
Dimensiones	172x122x60mm

DESCRIPCIÓN DE LA PLACA BASE



INSTALACIÓN DEL RECEPTOR

El receptor está compuesto por 5 piezas distintas: una tapa posterior, un circuito, una tapa frontal de forma curvada, una antena orientable y un embellecedor para la tapa frontal.

- Fijar la tapa posterior de la caja a la pared utilizando los tacos y tornillos suministrados.
- Roscar la antena en la parte superior de la caja.
- Pasar los cables por la parte inferior.
- Fijar el frontal a la parte posterior.
- Insertar el embellecedor frontal.

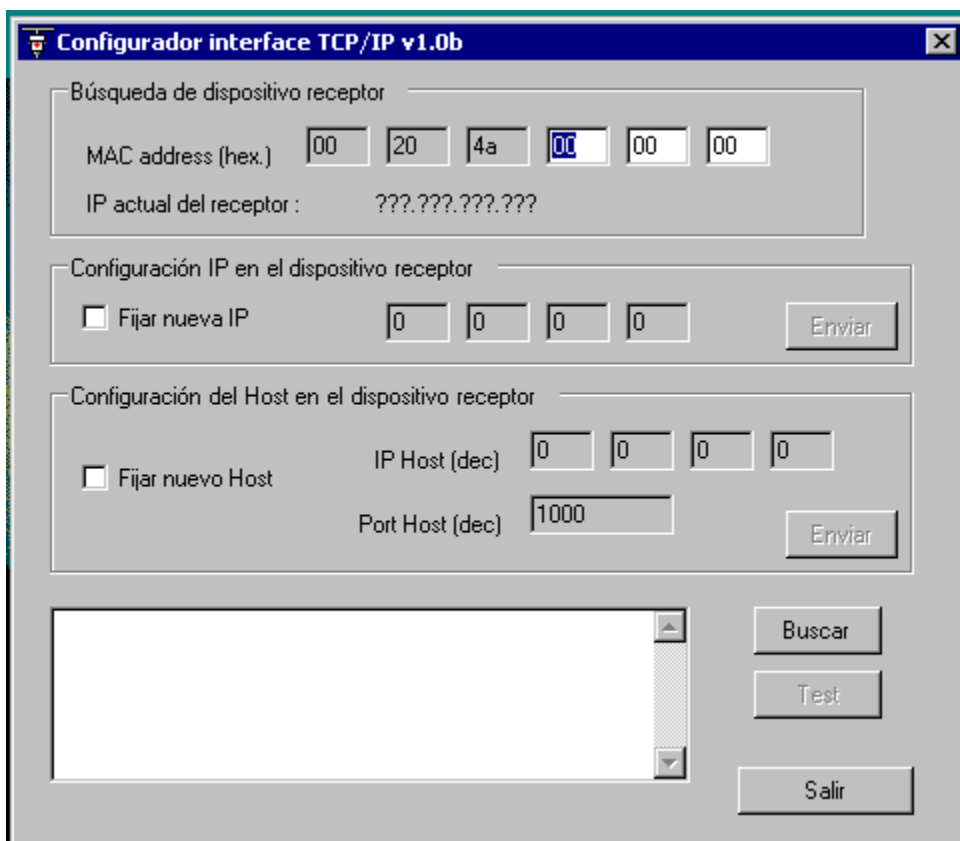
INSTALACIÓN DEL SOFTWARE PARA CONFIGURACIÓN

Software necesario: Windows XP o Windows 2000

Insertar el CD-ROM en la unidad de PC correspondiente. Seguidamente inicie la aplicación **Configurador.exe** y siga las instrucciones que aparecerán en pantalla.

CONFIGURACIÓN

Alimentar el equipo. Conectarlo a la red donde esté el PC con el programa Configurador. Ejecutar el programa. Aparecerá la siguiente pantalla.



Entrar la dirección MAC del receptor a buscar o a configurar. Seleccionar el icono “Buscar” y si la comunicación es correcta aparecerá la respuesta del dispositivo. Además aparecerá la IP actual del receptor en pantalla y la IP del Host.

Para cambiar la IP del receptor, marque la casilla Fijar nueva IP y entre la IP deseada en las casillas siguientes, seguidamente pulse Enviar.

Para cambiar la dirección del Host, marque la casilla Fijar nuevo Host y entre la IP deseada en las casillas siguientes, seguidamente pulse Enviar.

Si se entra una IP 0.0.0.0, el equipo queda configurado en modo auto IP.

Al alimentar el interface, el módulo TCP/IP intenta abrir un puerto al HOST en concreto que se haya configurado previamente. Con el botón “Test” podrá testear la comunicación. Si esta se establece se apagará el led “NOT CONNECTED”. Los códigos de radio DCS serán enviados a través del socket con un formato de trama concreto.

El led "CODE RECEIVED" se enciende al recibir un código DCS vía radio.

El led "CODE SENT" se enciende al enviar el código recibido a través del módulo TCP/IP.

No se podrá realizar el "Test":

- si no se ha efectuado la operación "Buscar" con éxito
- si la dirección de IP del Host configurada no es igual al IP del PC de configuración.

Para la desconexión, pulse el botón "Stop".

Para salir del programa de configuración, pulse el botón "Salir".

IDENTIFICACIÓN DE FALLOS

El equipo dispone de 4 señales para identificar el nivel de funcionamiento.

1. Led "Not Connected"
2. Led "Code Received"
3. Led "Code Sent"
4. Zumbador

1. Led "Not Connected":

Este led se ilumina si no se ha establecido enlace a nivel de socket TCP con el Host. Una vez establecida la comunicación y abierto el socket, el led se debe apagar. Si se desconecta el cable ethernet por algún motivo, el led permanecerá apagado un cierto tiempo (aprox. 1 minuto) ya que el socket no se considera cerrado hasta al cabo de un tiempo. Este led es independiente del resto de señales. Si no se apaga puede ser debido a:

- El módulo TCP/IP no está correctamente configurado.
- El cable ethernet no está correctamente conectado.
- Algún elemento de la red (hubs, switches, proxies,...) no deja pasar la petición de conexión al Host que se ha configurado.
- El Host no existe, está apagado o tiene una IP diferente a la configurada en el módulo TCP/IP.
- El programa que se ejecuta en el Host y debe aceptar la petición de conexión no se ha iniciado o tiene el número de socket diferente al configurado en el módulo.

2. Led "Code Received"

Se ilumina cada vez que recibe un emisor DCS via radio. Es independiente del resto de señales.

Si no se ilumina, puede ser:

- que existan muchas interferencias y no se recibe la señal de radio
- que el equipo no esté alimentado
- que el emisor no sea DCS o el código no sea el correcto

3. Led "Code Sent"

Se ilumina si se ha enviado la información a través del TCP/IP.

4. Zumbador: emite una señal sonora si se recibe una trama desde el Host con la información adecuada. La señal sonora será de un tono o dos dependiendo del canal recibido.

TRAMAS

El equipo enviará para cada código de radio DCS recibido la siguiente información a través del socket abierto.

Trama de emisor recibido: Enviada desde el receptor hacia el Host configurado.

STX	N	IdTrama(1)	Copia(1)	Canal(1)	Código(3)	Contador(2)	CHK	ETX
0x02	0x08							0x03

STX → Inicio de trama (valor fijo 0x02)

N → Longitud de trama (siempre será 0x08)

IdTrama → Identificador de trama. Puede ser EMISOR (0x01) o CONTROL ACCESO (0x02)

Copia → Sustitución del dispositivo (0x01..0x07)

Canal → Canal del dispositivo. Valores según dispositivo:

Dispositivo	Canal 1	Canal 2	Canal 3	Canal 4	Canal 5	Canal 6	Canal 7	Canal 8	Canal 9	Canal 10
Elemento proximidad	0x02	0x06	0x04	0x08						
Emisores 1/2/4 canales	0x02	0x06	0x04	0x08	0x0E					
Emisores 10 canales	0x04	0x02	0x06	0x08	0x0C	0x0A	0x0E	0x01	0x05	0x03

Código → Código del dispositivo (3 bytes). El primer byte es el de más peso.

Contador → Contador (2 bytes). Sólo toma valor para los emisores. (recortado a 4 bits). Primer byte es el de más peso.

CHK → Checksum de trama. Calculado a partir de la XOR entre todos los bytes anteriores (excepto el STX)

ETX → Fin de trama (valor fijo 0x03)

Trama de confirmación: Enviada desde el Host hacia el receptor (opcional)

STX	N	IdTrama(1)	Canal (1)	Reservado (6)	CHK	ETX
0x02	0x08					0x03

STX → Inicio de trama (valor fijo 0x02)

N → Longitud de trama (siempre será 0x08)

IdTrama → Identificador de trama. Confirmación : (0x81)

Canal → Identificará sólo dos canales con un aviso sonoro : canal 1 (0x02) y canal 2 (0x06)

Reservado → 6 bytes siempre 0x00

CHK → Checksum de trama. Calculado a partir de la XOR entre todos los bytes anteriores (excepto el STX)

ETX → Fin de trama (valor fijo 0x03)

Cuando el módulo TCP/IP recibe una trama del host emite un pitido largo o dos de cortos según el canal recibido.